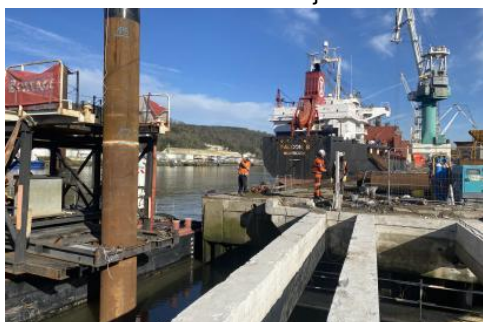


Travaux, Transition écologique et énergétique Le quai de Petit-Couronne en travaux pour développer les trafics

Après l'aménagement du terre-plein, les travaux se poursuivent sur le quai de Petit-Couronne (QPC). Objectif : augmenter les capacités nautiques de l'appontement pour développer les trafics maritime et fluvial. Débutés en février, ils se poursuivront jusqu'à fin 2025.

Publié le 8/04/2024 - Mis à jour le 11/04/2024



©HAROPA PORT / DR

Après le déménagement de l'entreprise Derichebourg, **le Groupe BZ** a étendu son exploitation sur le QPC, et souhaite désormais **développer ses trafics maritimes et fluviaux**. Ainsi, HAROPA PORT a lancé un chantier afin **d'adapter les capacités nautiques du quai** à celle du chenal approfondi, soit un maximum de 11,30 m de tirant d'eau à l'export.

La première étape des travaux - qui durera 6 mois- en aval du quai, consiste à **poser deux ducs d'Albe** en aval du quai et à **construire un appontement de 16 m de long**.

Prochaine étape : le prolongement de la souille par dragage, en juin 2024. Des boucliers d'accostage seront également posés sur l'ensemble du quai afin d'en améliorer les conditions d'exploitation pour les opérateurs.

Une nouvelle phase s'ouvrira en fin d'année 2024 : le quai, d'une longueur totale de 600 m, sera remplété sur 260 m.

Protéger la faune aquatique

La construction de l'appontement requiert le battage des pieux de fondations. Cette opération étant susceptible de générer des bruits sous-marins, un rideau de bulles sera posé pour **réduire l'impact acoustique des travaux** sur les poissons. Pour évaluer l'efficacité de ce dispositif, des enregistrements de bruits ont été réalisés au cours d'une phase test qui s'est déroulée avant le démarrage des travaux.

Le programme de développement des capacités nautiques du QPC s'inscrit dans le cadre du projet global d'aménagement de l'Ecozip de Petit-Couronne, figurant au projet stratégique 2020-2025. Le montant des travaux s'élève à 24 M€ dont 5,76 M€ financés par l'Etat.